

世界中で親しまれた人気アクションゲーム

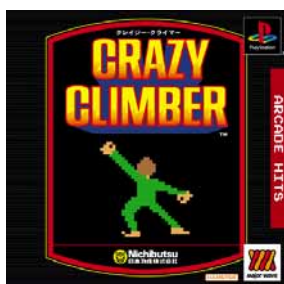
「クレイジー・クライマー」

Android端末に向けて遂に登場！



株式会社ハムスター(本社:東京都世田谷区、代表取締役:濱田倫)は、本日よりAndroid端末向けに「クレイジー・クライマー」の配信をAndroidマーケットより開始いたしました。

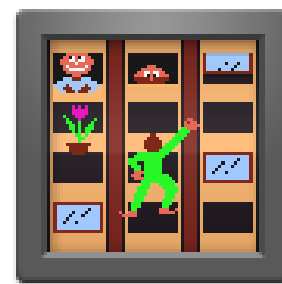
「クレイジー・クライマー」とは



2002年にPS版として発売されました。

大ヒットアーケードゲーム

「クレイジー・クライマー」は1980年に日本物産からアーケードゲームとして発売された大ヒット縦スクロールアクションゲームです。独特のツインレバー操作は単純ながら奥の深いゲーム性を生み出し、1980年代のゲームセンターを歓喜の渦に巻き込みました。「クレイジー・クライマー」は、「元祖！アーケードゲーム」といっても過言ではない歴史に残る名作です。



クライマーの姿がアイコンになりました。

2002年にはPS向けとして、2005年にPS2向けに発売され、世界中のお客様にお楽しみいただいております。



2005年にPS2版として発売されました。

ビルの屋上を目指せ！

プレイヤーは、ビルの屋上を目指すクライマーとなって、あらゆる障害物から身を守りながら、命綱なしで超高層ビルを登ります。鉄骨や鉄アレイなどの「落下物」、窓からプレイヤーめがけて物を落とす「おじゃまMAN」、どこからかやって来てフンを落とす「しらけコンドル」、はたまた「キングゴリラ」も登場してクライマーの行く手を阻みます。

アーケードの操作性をAndroid端末で実現！

アーケードゲームとして発売された当時、独特のツインレバー操作は単純ながら奥の深いゲーム性を生み出し、1980年代のゲームセンターを歓喜の渦に巻き込みました。2本の8方向レバーは、それぞれがクライマーの両腕の動作に対応していました。このAndroid端末向け「クレイジー・クライマー」でもレバー2本を操作するイメージで、Android端末の画面両脇にある丸いボタンをタッチスライドすることで、クライマーが交互に腕を上げたり下ろしたりというビルを登る動きを操作できます。

ハムスターは、今後もAndroid端末の特性、操作性を活かしたゲームタイトルを、Android Market向けに続々と配信してまいります。

アプリ名	クレイジー・クライマー
配信開始日	2012年12月16日
ジャンル	アクション
配信サイト	Androidマーケット
配信地域	全世界 一部地域を除く
価格	600円(税込) / 4.99ドル / 3.99ユーロ
サービス提供者	株式会社ハムスター
著作権表記	©1980/1985/1995 Nihon Bussan Co.,Ltd. / © 2011 HAMSTER Co.

【本件に関するお問い合わせ】株式会社ハムスター 管理部 武藤妙子

〒154-0012 東京都世田谷区駒沢2丁目11番5号 TEL:03-5432-6444 FAX:03-5432-6446 <http://www.hamster.co.jp/>